

Evalueringpunkter	1
Aktivitetsbeskrivelse	2
Koder og svar	4

Evalueringpunkter

Vær særligt opmærksom på sikkerheden. Med tændte bål, snore og improviseret huggepladser, så risikerer man et slemt fald.

Træstammerne bør være mindre end 20 cm i diameter

Vær skarp på, at lederne er enige om hvad "færdig" betyder. Nogle har højere krav til spejderne end andre

Aktivitetsbeskrivelse

Aktivitetsoverskrift:	100 meter hejk
Tidspunkt: Varighed:	19:30-21:30 2 timer
Ansvarlig(e):	
Hjælper(e):	22 personer
Lokation:	Stensgårdens græsplæne
Hvad skal forberedes?:	Banen skal sættes op med materialerne uddelt på banerne Hjælperne skal sættes ind i aktiviteten Koderne skal printes
Point til rådighed:	130
Hvordan gives der point:	Patruljerne får tildelt point ud fra hvor mange poster, de har nået at gennemføre. Hvis ikke de når at påbegynde oprydningssposten inden lukning, så giver den ikke point. Deltagerne får point efter en normalfordeling, hvor førstepladsen får 130, og resten af patruljerne får point derefter. Der skal derfor kun markeres, om patruljen har nået at gennemføre posten Der vil derfor være mange hjælpere, der hver især får ansvaret for 1-2 patruljer. Hjælperen skal godkende opgaverne for de patruljer, de har ansvaret for.
Beskrivelse af aktivitet:	100 meter hejk er en fælles aktivitet for alle patruljer. Det er et kapløb bestående af forskellige aktiviteter, som spejderne får muligheden for at forberede sig på. Hver post har en "lukketid", hvilket gør at ingen patruljer sidder fast ved en post, de ikke kan løse i for lang tid. Når der er 10 minutter tilbage lukker alle poster undtagen den sidste - oprydningssposten. Her vil oprydningssposten ikke være pointgivende. Aktiviteterne er således: <ol style="list-style-type: none">1. Løs koder for at få brændt en snor over (≈25min)2. Rul en elf 4 meter uden at røre den (≈10min)3. Løs Hjernebryderen (≈5min) (Skille to snore ad)4. Kog et æg hårdkogt over bålet (≈12min)5. Stå under en presenning uden at røre ved den (≈5min)6. Sangbogskode(≈5min)7. Transportere vand til korkprop-rør(≈5min) (Seniorene har huller i røret)8. Sav et træ over (≈10 min)9. Kopiere en tegning (≈5 min)10. Oprydning af banen(≈10min)
Materialer:	Fællesmaterialer <ul style="list-style-type: none">● Kegler/pinde til at markere banen● Rafter

	<ul style="list-style-type: none"> ● Vand <p>Patruljematerialer (posten har følgende pr. patrulje)</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 2 hegnspæle ● 20 cm nylonsnor ● ½ pose brænde ● Elf ● 20 reb ● 1 sangbogskode ● 1 startkode ● Hjernebryder-opgave ● Æg ● Et stykke træstamme ● Murerbalje ● Plastikkop ● Korkprop ● Plastrør ● Tegning ● Papir ● Farveblyanter <p>Patruljen medbringer</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Pressening ● Gryde ● Sav ● 20 Besnøringsreb
Udviklingsområder:	<p>Hvilke(t) princip fra spejdermetoden bruges? Patruljesystemet</p> <p>Hvilke 2 udviklingsområder fra "paletten" er i primært fokus?</p> <ul style="list-style-type: none"> - Løs problemet - Brug din krop
Øvrige noter:	<p>Der skal bruges en stor mængde materialer og mandskab til aktiviteten. Det kræver også stor opsætning- og nedrivningstid.</p> <p>Dommerne på aktiviteterne skal være opmærksomme på eventuelt snyd. De skal også have styr på aktiviteterne.</p> <p>Spejderne skal medbringe: presening, sav, imellem venner og reb</p>

Koder og svar

1)

..-/.-./-./-//./...-/.-./-./-.-//...-./-./-./-//.-./...-//.-//...-/.-./-./-//...
/---./-./-...-./-./-./-.-//.-./-./-./.../---/---/---/./-./-./-./-//

2) 25 16 11 14 25 20 26 25 12 25 24 10 25 12 18 29 26 25 12 19 9 16 10 15 10 21 16 23
14 1 25 16 18 25 20 12 14 18 29 26 11 : 21 16 23 25 16 10 21 16 23 15 23 25 16 10 29
19 10 21 18 25 20 25 12 25 16

3) 00100 00001 01101 01110 10100 01000 00101 10010 10101 01100 00101
10011 ! 00011 00001 01100 01100 01001 10100 00001 01110 00101 11000
10000 00101 10010 01001 01101 00101 01110 10100 !

4)

Her kommer vi i spejderdragt
Alverden kalder det væmmeligt
Rolandsangen
Sidder du en dag og mugger
Er lænestolen snart slidt op
Houens Odde-sangen
Sidder du en dag og mugger

1) Morsekoden

Uden eventyr ville livet være dødbringende kedsommeligt

2) Talkoden

En spejder efterlader kun to ting på en lejrplads : Ingenting og en tak til lejren

3) Binær

Damn the rules call it an experiment

4) Sangbogskode

Første del af svaret: 19 1 14 7 2 15 7

Endelige svar: Sangbog