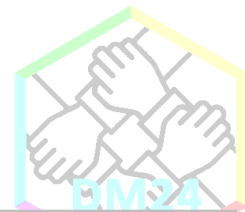




Aktivitetsbeskrivelse - natløb

Aktivitetsoverskrift:	Smuglerløb med twist
Tidspunkt:	Lørdag kl. 22.30-00.30
Varighed:	2 timer
Ansvarlig(e):	Udfyldes af centeret
Hjælper(e):	Udfyldes af centeret
Lokation:	Udfyldes af centeret
Hvad skal forberedes?:	Tingene skal findes og sættes op. Der skal findes folk til de forskellige opgaver og der skal laves penge bøger til hver patrulje
Hvordan gives der point:	Det antal penge patruljen har samlet sammen, tages ind i sheets-dokumentet og dokumentet tildeler automatisk patruljen point
Beskrivelse af aktivitet:	<p>Trop og Senior skal på smuglerløb, hvor patruljen skal gå sammen hele tiden. Patruljen skal smugle ting fra et sted til et andet. Ved hvert sted sidder der en person, der både kan købe og sælge forskellige ting. Hvis patruljen har købt ting ét sted, skal patruljen krydse en grænse, før de kan sælge deres ting igen. Hvis de har en lille ting med sig kan de godt komme over grænsen uden at blive fanget, men hvis en fra patruljen bliver fanget er resten af patruljen også fanget, grænsevagten kan så vælge om hele patruljen skal tjekkes eller kun en fra patruljen skal tjekkes. De små ting skal bare konfiskeres hvis de bliver fundet. De mellem ting skal de argumentere for hvorfor de skal have med, hvis argumentationen er dårlig bliver tingen konfiskeret. Hvis patruljen har en stor ting med sig og bliver taget, skal de argumentere overfor grænsevagten, hvorfor de skal over grænsen. Hvis argumentationen er dårlig, skal alle i patruljen vise deres pas (for-opgaven) for at trække patruljens tid. Og så må patruljen vende om, de skal ikke tilbage til købs/salgsstedet men kan prøve at komme over et andet sted. Hvis argumentationen er god, så skal patruljen bare over uden at have tjekket deres pas. Jo mere gennemført historien og argumentationen er, jo nemmere er det at komme igennem grænsekontrollen.</p> <p>Der skal være 4 steder, hvor der kan købes/sælges. 2 på hver side af grænsen. Hvis salgsstedet på den ene side har en grøn tusch og den anden side har en rød tusch, til når de skal skrive ned hvad patruljerne har købt, så kan man se at de har krydset grænsen for at sælge videre, og ikke bare er gået over til et andet salgssted på samme side.</p> <p>Salgsstederne starter ud med et lige stort sortiment af alle ting ved hvert salgssted.</p> <p>Grænsekontrollen skal være et synligt sted, så man kan se, hvor man skal igennem. Grænsevagterne går rundt i en grænsezone, der er 4 meter bred, som er markeret op med minestrimmel. Længden på grænsezonen er op til centrene</p>



Der skal nævnes for Patruljerne at der er en Troldmand og en Menneskesmugler der render rundt, men ikke fortælles hvad de gør.

På den ene side i nærheden af køb/salgsstederne bor der også en troldmand. Han har billeder af de forskellige store ting der er. Hvis man går over til ham, kan man for 25 procent af varens købspris få byttet sine store ting til et billede, så man nemmere kan få tingene over grænsen. Når patruljen får byttet deres ting med troldmanden, skal de over og have afleveret deres ting tilbage til køb/salgsstedet. Troldmanden eller troldmandens lærling (alt efter hvad i som center tænker der giver mest mening) går med over for at aflevere.

De ting troldmanden bytter sig til skal tilbage til salgsboderne for at de kan blive købt igen. Billederne fra troldmanden, der er blevet solgt, bliver taget ud af spillet igen. Da prisen på troldmandens billeder er så dyre, gør det ikke noget at der kun er 4 af hvert billede i spil.

Der er også 1 menneskesmugler. Ham kan patruljen betale 20 procent af deres kassebeholdning og så får patruljen en stor presenning over sig og skal gå efter menneskesmugleren. Menneskesmugleren kan med patruljen gå direkte over grænsen og forbi grænsevagten og få hele patruljen med over. Man kan ikke handle med ham, hvis man har under 20 kr i pengebogen.

Hver patrulje starter med 100 kr på deres konto, til at købe for.

Pengesystem:

Alle patruljer får en lille bog med deres patruljenavn på (de kan også selv skrive det på). Der vil i deres pengebog blive noteret med en rød sprittusch hver gang de køber eller sælger noget. Dem der sidder ved fx. købsstedet, streger det stående beløb ud og derefter skriver hvad de har tilbage af penge, når de så kommer et nyt sted hen, bliver det daværende beløb streget ud og der bliver skrevet et nyt.

Tingene købes retur til dobbelt pris på den anden side af grænsen, så patruljen tjener på deres smuglervarer.

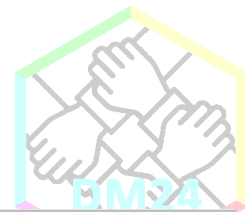
Små ting:

Guld sten 5 kr

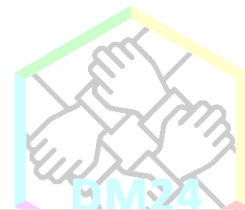
Små poser med mel 5 kr

Op pustet balloner 10 kr

Mellem ting:



	<p>Gryder 20 kr Brænde 15 kr Skovl/Spade 25 kr Stol 30 kr Store ting: Huggeblok 40 kr Olietønde 60 kr Bordebænkesæt 100 kr Patruljekasse / kasse på ca. størrelse 50 kr</p> <p>For at vi ikke kommer i problemer med samværsreglerne og nogle kommer til at føle sig krænket når deltagerne bliver tjekket, har vi lavet et regelsæt på hvor man ikke må gemme ting og ikke må tjekke deltagerne henne. Man kan som deltager sige nej til at blive tjekket og der stoler vi på at dem der siger nej ikke er nogen der har gemt noget på sig. Hvis man på købsstedet ser at en patrulje hiver ting frem fra steder de ikke må gemme noget, bliver tingene taget og de får ikke penge tilbage for tingene.</p>
Materialer:	<ul style="list-style-type: none">● Penge bøger/kort til hver patrulje● Farvet sprittuscher til hver handels bord.● Minestrimmel● 5 borde til postmandskab● 5 stole til postmandskab● 1 stor presenning● 100 Guldsten (gerne flere)● 100 små poser med mel (gerne flere)● 50 balloner● 15 gryder● 10 skovle● 20 stk. brænde● 10 stole● 4 huggeblokke● 4 olietønder● 4 patruljekasser● 4 bordebænkesæt.● Minestrimmel til at lave grænsen● 4 billeder af en huggeblok● 4 billeder af en olietønde● 4 billeder af en patruljekasse● 4 billeder af et bordebænkesæt <p>Alt er relativt, antallet af ting man skal bruge, kan godt mindskes efter hvad man kan få fat i, der skulle meget gerne være et flow i at tingene kan sælges igen, og komme den anden vej over grænsen.</p>
Øvrige noter:	Det antal vi har regnet med der kommer til at skulle være på aktiviteten er ca 20 patruljer, så hvis I har flere patruljer skal I gange



op på antallet af materialer og hvor mange salgssteder der skal være.

Nedenunder er der et billede der viser hvor deltagerne ikke må gemme ting og hvor grænsevagterne ikke må tjekke deltagerne.

I kan som center evt printe billedet ud så i kan vise det til deltagerne og til grænsevagterne så de er helt sikre på reglerne.

For at vi ikke kommer i problemer med samværsreglerne og nogle kommer til at føle sig krænket når deltagerne bliver tjekket, har vi lavet et regelsæt på hvor man ikke må gemme ting og ikke må tjekke deltagerne henne. Man kan som deltager sige nej til at blive tjekket og der stoler vi på at dem der siger nej ikke er nogen der har gemt noget på sig.

