

Modulbeskrivelse	2
Skibsbyggeri - Aktivitetsbeskrivelse	3
<b>Skibsbyggeri - seddel</b>	<b>5</b>

## Modulbeskrivelse

Modul:	Kristen kulsø kreativitet
Tidspunkt: Varighed:	Søndag aften 20:00 til 22:00 2 timer
Ansvarlig(e):	
Hjælper(e):	
Lokation:	Scenen
Beskrivelse af aktivitet:	<p>Deltagerne skal bygge et skib. En mast som laves ved kulsø og et sejl som er et stykke stof.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Der bliver noget video/opslagsværk de kan tilgå via en QR-kode vi har til dem, hvor de kan lære om kulsø.</li><li>- Der vil også være nogle stab, man kan spørge om hjælp, hvis man slet ikke forstår det.</li><li>- Vi stiller nogle krav til skibet, så som minimum størrelse, en mast og sejl. Desuden vil vi finde ekstra ting, de kan lave på deres båd, der giver dem ekstra point, såsom ror, udkigspost, galionsfigur og så videre.</li><li>- Båden som metafor og objekt går igen på andagten</li></ul> <p>Derefter vil der være en andagt</p>
Pointgivning for aktivitet:	
Vær særlig opmærksom på:	<ul style="list-style-type: none"><li>- Der skal være tid i dette eller næste modul til at sende dem ned og få varmt tøj på og gå på toilet.</li></ul>

## Skibsbyggeri - Aktivitetsbeskrivelse

Aktivitetsoverskrift:	Skibsbyggeri
Tidspunkt: Varighed:	Søndag aften 20:00 til 21:15 1,25 time
Ansvarlig(e):	
Hjælper(e):	9 hjælpere til at dele materialer ud. Hjælperne skal også gerne hjælpe med at bedømme og give point under andagten.
Lokation:	Mødes ved scenen. Byggeri på lejrpladserne. Materialer kan hentes ved scenen.
Hvad skal forberedes?:	Video af masten der laves med kulsøpionering, skal kunne findes ved brug af QR kode. Papir med krav og ekstra point til skibene. Stof til sejl, skal klippes ud
Point til rådighed:	45-95 point
Hvordan gives der point:	<p>Vi har nogle grundkrav til skibet, for at det giver point:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Den skal kunne stå selv og bæres uden at gå i stykker (0-15)</li> <li>- Den skal ligne et sejlskib (0-10 )</li> <li>- Have en mast lavet med kulsø (10 point for at have lavet en mast med kulsø og op til 5 point mere, alt efter hvor godt den er lavet - maks. 15 point i alt)</li> <li>- Have et dekoreret sejl på masten (5 point for et sejl yderligere 0-5 point for dekoration)</li> <li>- Patruljenavn og -nummer skal stå på sejlet (5)</li> <li>- Skibet er 25-50 cm langt (10 point)</li> </ul> <p>Der er ekstra opgaver, der kan give point:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Galionsfigur.</li> <li>- Ror.</li> <li>- Udkigspost</li> </ul> <p>10 point pr. ekstra krav Hver ekstra opgave giver 10 point, men dommeren skal kunne genkende ekstra opgaverne, hvis der skal gives point for dem.</p>
Beskrivelse af aktivitet:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Fælles introduktion til aktiviteten.</li> <li>2. Udlevering af liste med krav og ekstra point, samt QR-kode med hjælp til kulsøpionering, og materialer til kulsø, sejl og sisal/garn.</li> <li>3. De får frie tøjler og et tidspunkt, hvor opgaven skal afleveres (står også på sedlen).</li> <li>4. Der er mulighed for at komme op til et bord og få hjælp til kulsø.</li> <li>5. Der bliver en station, hvor man kan komme op og male sit sejl.</li> <li>6. Når deltagerne sendes til andagt/til at få lidt varmt tøj på, så skal de aflevere skibene. Hvorefter nogle hjælpere bedømmer disse og giver dem point i løbet af andagtens varighed.</li> <li>7. Skibene skal hentes efter andagten og bruges til natløbet.</li> </ol>
Materialer:	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Stof til sejl</li> <li>● Maling til sejl</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Glimmer til sejl</li> <li>● Pensler til sejl</li> <li>● 9 borde der må komme maling på eller med duge der kan tåle maling</li> <li>● 9 ruller sisal</li> <li>● 9 træbor, enten håndbor eller bor og</li> <li>● en skruemaskine</li> </ul>
Udviklingsområder:	<p>Hvilke(t) princip fra spejdermetoden bruges?</p> <p>Hvilke 2 udviklingsområder fra "paletten" er i primært fokus?</p>
Øvrige noter:	<p>Værktøj til kulsøpionering har de selv medbragt i form af en økse og en sav i deres patruljekasse</p>

# Skibsbyggeri - seddel

## Vurderingskriterier:

Herunder er der seks grundkrav til jeres skib og som skibene vil blive vurderet ud fra.

Sammen med kriteriet står der også den mængde af point, I kan få ved at opfylde hvert krav.

- Skibet skal kunne stå uden støtte og bæres uden at gå i stykker (15 point)
- Skibet skal ligne et sejlskib (op til 10 point)
- Skibet har en mast der er lavet med kulsøpionering (op til 15 point)
- Sejlet er dekoreret og sidder på masten (op til 10 point )
- Patruljenavn og -nummer står på sejlet (5 point)
- Skibet er 25-50 cm langt (10 point )

Det er helt op til jer at vurdere, hvor mange krav I vil forsøge at opfylde.

I vil ikke have mulighed for at fortælle om jeres skib inden vurderingen, og det er derfor dommeren, der ene alene vurderer, om kravet er opfyldt, og i hvilken grad skibet overholder kravet.

## Ekstra opgaver:

Hvis I som patrulje ønsker at optjene flere point, er der tre ekstra opgaver, I har mulighed for at lave og tilføje til jeres skib.

- En galionsfigur
- Et ror
- En udkigspost

Hver ekstra opgave giver 10 point, men dommeren skal kunne genkende ekstra opgaverne, hvis I skal have point for dem.

## Materialer:

Til at lave og pynte jeres skib vil der være materialer til rådighed. Disse materialer kan I finde omkring scenen.

Her kan I blandt andet finde det stykke stof, der udgør jeres sejl, samt diverse materialer til at pynte det med så som maling og pensler.

Desuden er der i samme område skruemaskiner med træbor, som kan bruges til jeres kulsøpioneringen.

**Kulsøpionering:**

Hvis i som patrulje ikke har arbejdet med kulsø før, er der herunder en guide til jer i form af en video:

**Opgave til næste aktivitet:**

Inden næste aktivitet skal I også have hentet jeres blomster og klippet dem ud, så alle i patruljen har en. Papiret med blomster til udklip kan hentes ved scenen.

Blomsterne medbringes til andagten 21:30.

Det er samtidig også en god ide at forberede jer til næste aktivitet ved at tage varmt tøj på og tisse af.

**Afleveringstidspunkt:**

Opgaven skal være afleveret til bedømmelse senest **kl 21:15** ved scenen.

Hvis opgaven ikke er afleveret inden da, vil den ikke blive bedømt.

**Kl. 21:30** skal I alle sammen sidde klar ved scenen til andagt. Husk jeres sangbøger og udklippede blomster. Vi forventer, at alle lånte materialer er afleveret pænt tilbage inden da og at jeres arbejdsområde er pænt ryddet op.